Практическое задание**: Учим иностранный язык**  
Цель: Создать консольное приложение на C#, которое поможет пользователю учить новые слова на иностранном языке.  
  
Задачи:  
  
1. Создание словаря:  
    - Создайте класс **WordPair**, который будет содержать два свойства: **WordInOriginal** и **Translation**.  
    - Создайте список из объектов **WordPair**, который будет вашим словарём.  
  
2. Добавление новых слов:  
    - Пользователь должен иметь возможность ввести новое слово и его перевод, а затем добавить их в словарь.  
  
3. Тестирование знаний:  
    - Приложение должно случайным образом выбирать слово из словаря и показывать его пользователю.  
    - Пользователь пытается ввести перевод слова.  
    - Приложение проверяет ответ пользователя и сообщает ему, правильно он ответил или нет.  
  
4. Учет статистики:  
    - Для каждого слова ведите подсчет, сколько раз пользователь ответил на него правильно и сколько раз ошибся.  
    - После каждого теста покажите пользователю его текущую статистику.  
  
5. Меню для пользователя:  
    - Добавьте простое текстовое меню, чтобы пользователь мог выбрать, хочет ли он добавить новое слово, протестировать свои знания или посмотреть статистику.  
  
Дополнительные задачи для более опытных студентов:  
  
1. Реализуйте возможность сохранять и загружать словарь в файл.  
2. Добавьте поддержку нескольких языков (например, английский-русский, испанский-русский и т. д.).  
3. Реализуйте систему подсказок: если пользователь ошибается, предложите ему первую букву перевода или определение слова.  
  
Это задание поможет начинающим разработчикам практиковаться в основах программирования на C#, таких как создание классов, работы со списками, взаимодействие с пользователем через консоль и базовая логика программы.